

GLOSARIO SCRUM

- **Burndown Chart** – El gráfico de Burndown muestra el trabajo restante en el tiempo. El trabajo restante está definido por los puntos de los PBI en eje Y y el tiempo en el eje X
- **Capacidad del equipo** – Es una medida de la cantidad de trabajo que puede hacer el equipo en un Sprint. Se deben considerar la cantidad de personas, los días efectivos de trabajo, las reuniones y la disponibilidad de cada persona
- **Daily Scrum** (Evento) – Scrum Diario. Reunión diaria del equipo de desarrollo, máximo 15 minutos preferiblemente en el mismo lugar, a la misma hora y al frente del Tablero de Scrum
- **DoD** – Definition of Done. La definición de terminado es un entendimiento común de lo que significa que un PBI está terminado
- **DoR** – Definition of Ready. La definición de listo permite saber cuándo un PBI tiene las características necesarias para ser desarrollado por el Equipo y hacer parte del Sprint
- **Equipo de Desarrollo** (Rol) – Quienes ejecutan las tareas durante el Sprint
- **Equipo Scrum** – Todos los integrantes del equipo: Scrum Master, Product Owner y Equipo de Desarrollo
- **Impedimento** – Es cualquier cosa que disminuye la velocidad del equipo o no lo deja avanzar hacia el objetivo del Sprint. Son gerenciados por el Scrum Master
- **Incremento** (Artefacto) – Es la suma de todos los elementos de la Lista de Producto completados durante un Sprint y el valor de los incrementos de todos los Sprints anteriores.
- **Objetivo del Sprint** – Es una meta establecida para el Sprint que puede lograrse mediante la implementación de la Lista de Producto
- **PBI** - Product Backlog Item. Son los elementos que van en el Product Backlog. Con frecuencia son creados en formato de Historias de Usuario
- **Product Backlog** (Artefacto) – Lista de Producto. Es una lista ordenada de todo lo que se conoce que es necesario en el producto. Es la única fuente de requisitos para cualquier cambio a realizarse en el producto y es gerenciada por el Product Owner
- **Product Owner** (Rol) – Dueño de Producto. Define la visión del producto refinando el Product Backlog para tener PBI que el equipo pueda ejecutar
- **Puntos** – Es una medida de la complejidad de los PBI. Se definen en el refinamiento y debe ser estimados por el equipo de desarrollo que son los que ejecutan las tareas
- **Refinamiento** – Consiste detallar, ordenar, estimar y darles el tamaño adecuado a los PBI del Product Backlog
- **Scrum Master** (Rol) – Es quien debe velar porque se haga un buen Scrum y es responsable de la productividad del equipo. Debe ser un líder que colabora y no que se impone.
- **Spring Review** (Evento) – Revisión del Sprint. Reunión para inspeccionar el Incremento y adaptar la Lista de Producto si fuese necesario.
- **Sprint** (Evento) – Es un período de tiempo fijo en el cual se realiza el trabajo y que contiene los otros eventos de Scrum
- **Sprint Backlog** (Artefacto) – Lista de pendientes del Sprint. Es el conjunto de elementos de la Lista de Producto seleccionados para el Sprint, más un plan para entregar el Incremento de producto y conseguir el Objetivo del Sprint.
- **Sprint Planning** (Evento) – Planeación del Sprint. Se hace al inicio del Sprint para definir qué se hará y cómo se hará
- **Sprint Retrospective** (Evento) – Retrospectiva del Sprint. Reunión que le permite al Equipo Scrum de inspeccionarse a sí mismo y de crear un plan de mejoras que sean abordadas durante el siguiente Sprint
- **Velocidad del equipo** – Es una medida de la productividad del equipo. Se define normalmente como Puntos por Sprint (puntos/Sprint)